

Ha az alapjátékot egyszerűnek találjátok, akkor játszhatjátok időre, egy két perces homokóra vagy időzítő még izgalmasabbá teszi a játékot! Neheztésképpen, ha valaki talál egy szót maga elé veszi az abban szereplő betűk kockáit, a többiek ezeket már nem használhatják fel a szavaikban.

### **További játékok:**

1. **Ország-város:** a kidobott betűket minden játékos a saját választása szerint használja fel, akár híres emberhez, akár állathoz, stb., más-más betűt használva. Ha mindenki kész, egyeztetjük a szavakat, az nyer akinek a legtöbb olyan szava marad, ami nem egyezik senkiével sem.
2. **Történet mesélés:** a kidobott betűkkel kezdődő szót kell mondania a következő játékosnak és azt belefűzni az előző játékos által elkezdett történetbe.
3. **Szókincsbővítés:** játékosok egy-egy betűvel minél több szót mondjanak. Nehezíteni lehet, hogy a szó elején, közepén, vagy végén legyen a betű.
4. **Betűdominó:** az első játékos egy adott szót az asztalra helyez függőlegesen vagy vízszintesen, a többiek ehhez helyeznek betűket bárhová kapcsolva, hogy új értelmes szót kapjunk.
5. **Betűfelismerés:** mindenki becsukja a szemét, kivéve a játékvezetőt, ő dob a kockákkal és mond egy betűt. A többiek azután kinyitják a szemüket és minél hamarabb meg kell keresniük az adott betűt.
6. **Betű differenciáló:** kivesszük azt a két vagy három kockát, amin az a betű található, amit gyakorolni szeretnénk, például: „B-D”, „Sz-Zs”, „J-Ly”, „K-G-T”. A maradék kocka segítségével szavakat rakunk ki, amiben szerepel az adott betűpár, a kivett kockák segítségével be kell helyettesíteni, hogy melyik betű tartozik oda. Neheztésképpen a szavakat csak mondjuk és rá kell mutatni a megfelelő betűre.